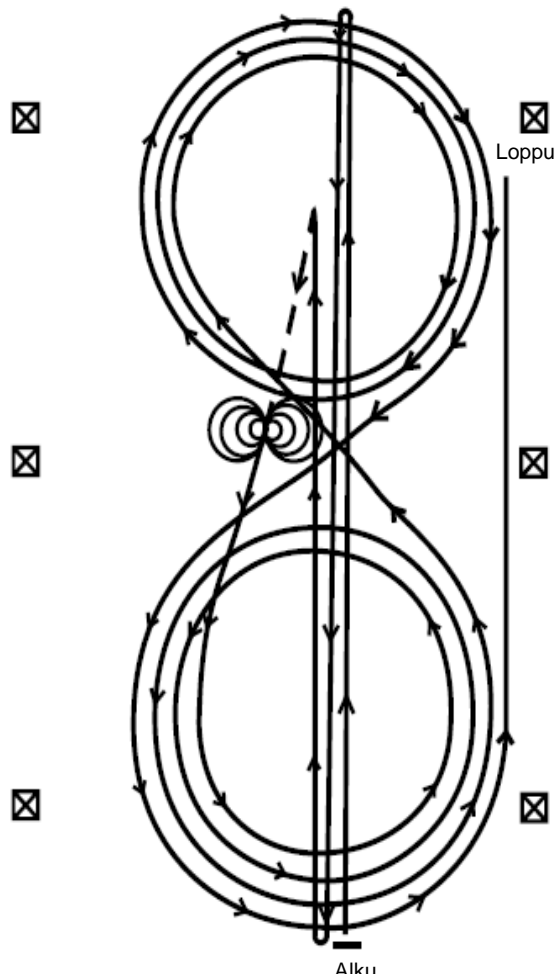


Reining-ohjelmat 1-14

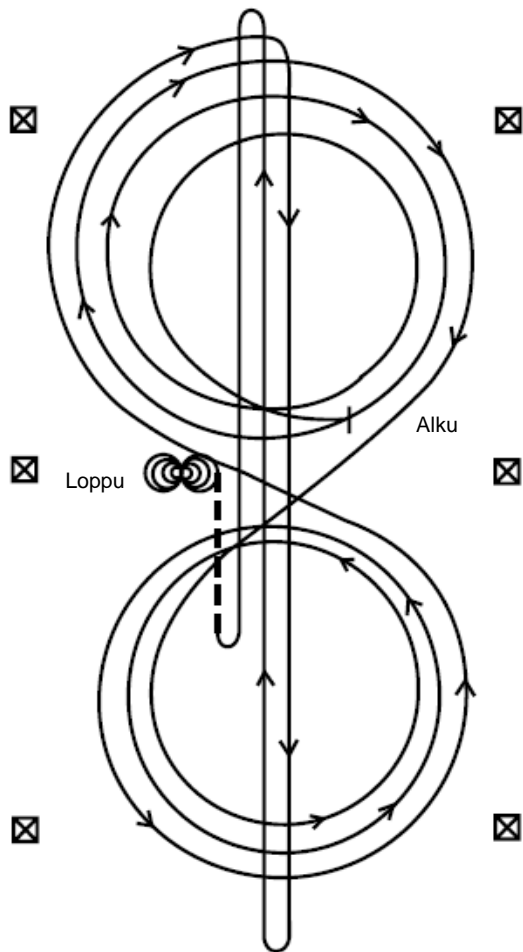
Reining-ohjelma nro 1 (AQHA, NRHA, FEI nro 1) Run in -ohjelma



1. Ratsasta vauhdikkaasti kentän pätyyn viimeisen merkin ohitse. Tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
2. Ratsasta kentän vastakkaiseen pätyyn viimeisen merkin ohitse. Tee rollback oikealle – seisahtumatta.
3. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta keskimerkin kohdalle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle niin, että hevonen on kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa. Seisahdu.
6. Nosta vasen laukka ja ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka keskellä kenttää.
7. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka keskellä kenttää.
8. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle, älä kuitenkaan sulje sitä. Ratsasta oikeaa laitaa kentän pätyä kohti keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on ratsastettu loppuun.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuulaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 2 (AQHA, NRHA, FEI nro 2)
Walk in –ohjelma

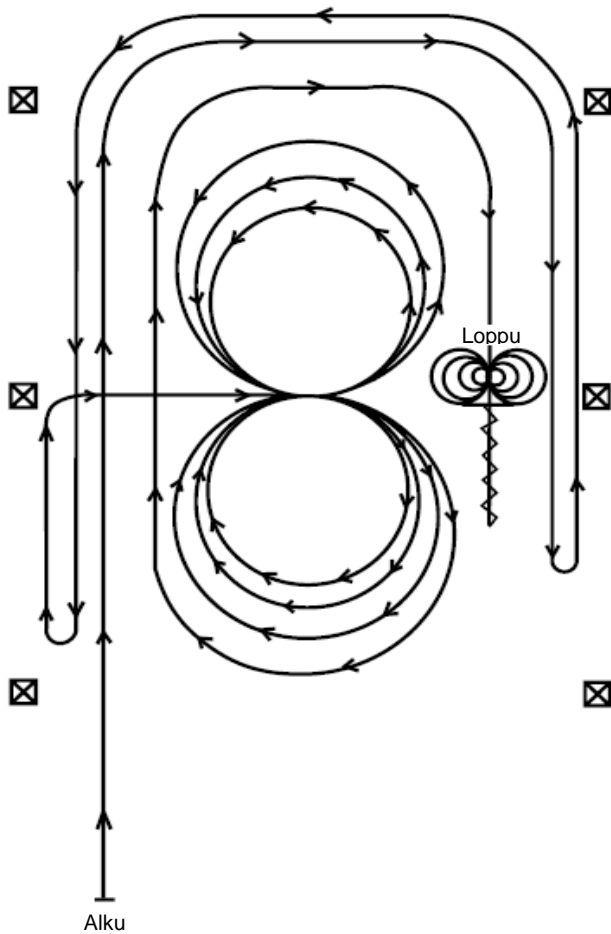


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas ja seuraavat kaksi isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
2. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle; ensimmäinen pieni ja hidas, seuraavat kaksi isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
3. Jatka edellistä ympyrää oikealle. Ympyrän puolivälissä ratsasta keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen pätyyn, viimeisen merkin ohitse, ja tee rollback oikealle – seisahtumatta.
4. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen pätyyn, viimeisen merkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
5. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta keskimerkin kohdalle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
6. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
7. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

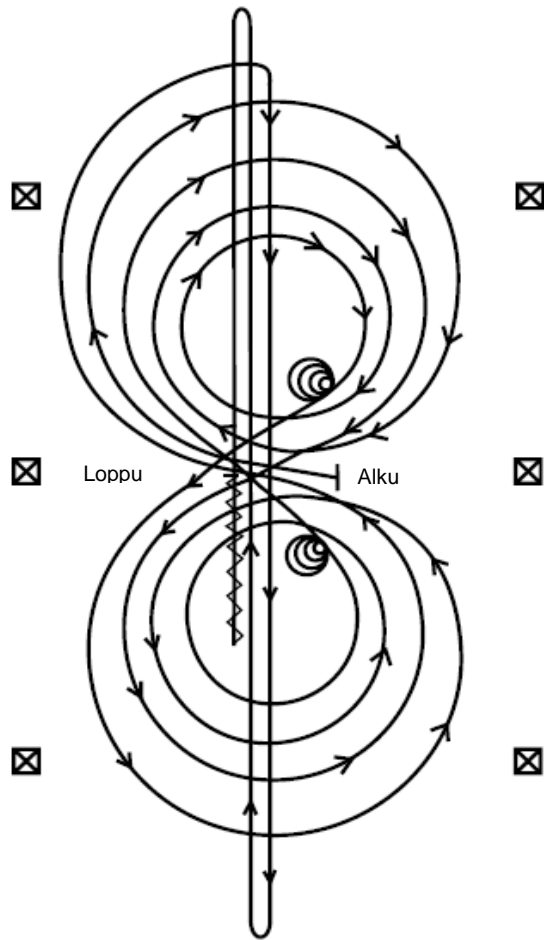
Reining-ohjelma nro 3 (AQHA, NRHA, FEI nro 3)
Run in -ohjelma



1. Aloita laukassa pitkin vasenta laitaa, pyöristä lyhyt sivu pysyen koko ajan 6 metrin päässä seinästä tai aidasta ja jatka vastakkaista tai oikeaa laitaa keskimerkkin ohitse ja tee rollback vasemmalle - seisahtumatta.
2. Jatka takaisin kentän oikeaa pitkää sivua, pyöristä lyhyt sivu pysyen edelleen vähintään 6 metrin päässä seinästä tai aidasta, jatka kentän vasenta pitkää sivua keskimerkkin ohitse ja tee rollback oikealle - seisahtumatta.
3. Jatka takaisin kentän vasenta pitkää sivua kohti keskimerkkiä. Keskimerkkin kohdalla hevosen tulisi olla oikeassa laukassa. Ohjaa hevonen kentän keskelle oikeassa laukassa ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta sitä. Jatka suoraan vasenta pitkää sivua, pyöristä lyhyt sivu ja pysyen vähintään 6 metrin päässä seinästä tai aidasta ja jatka suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu.
6. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
7. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 4 (AQHA, NRHA, FEI nro 4)
Walk-in –ohjelma

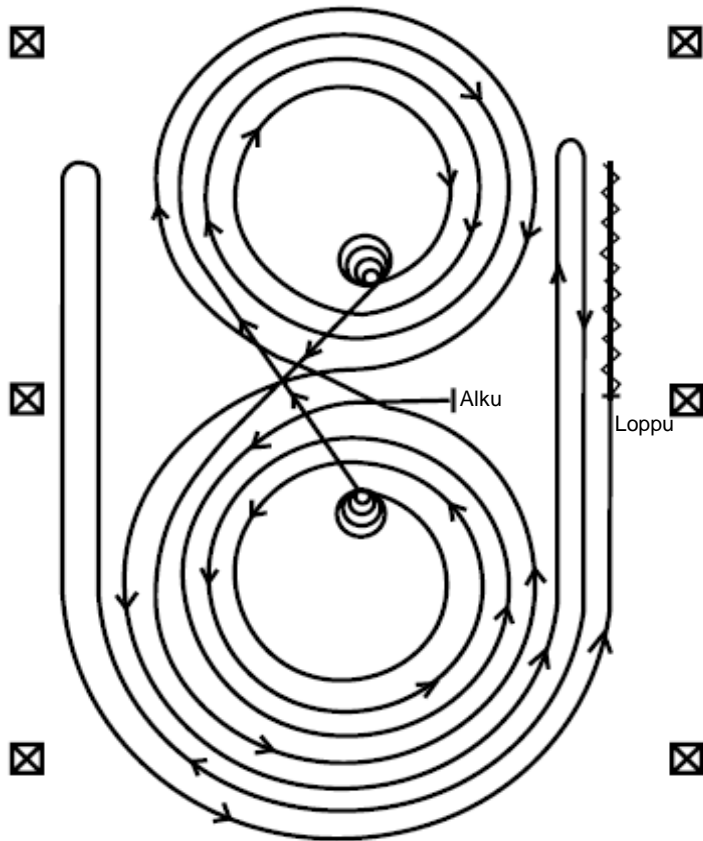


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
5. Nosta oikea laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä oikealle, vaihda laukka kentän keskellä, ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle ja vaihda laukka kentän keskellä.
6. Jatka edellistä ympyrää oikealle. Ympyrän puolivälissä ratsasta kentän keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen pätyyn päätymerkin ohitse ja tee rollback oikealle - seisahtumatta.
7. Ratsasta takaisin vastakkaiseen pätyyn keskihalkaisijaa pitkin päätymerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
8. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuulaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 5 (AQHA, NRHA, FEI nro 5)
Walk-in –ohjelma

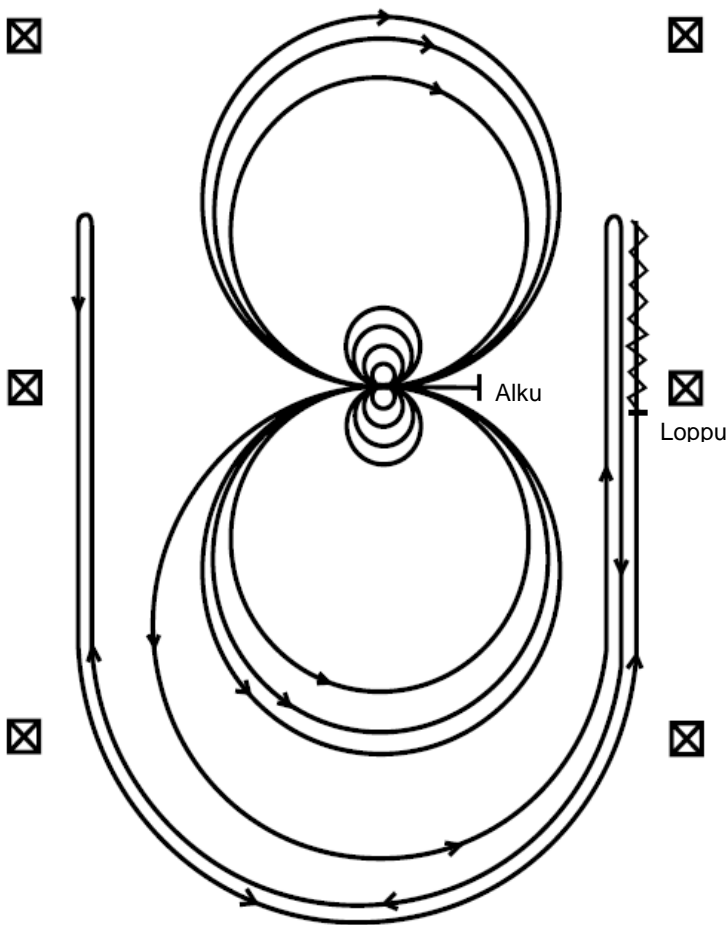


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Seisahdu kentän keskellä.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Seisahdu kentän keskellä.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Nosta vasen laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle, vaihda laukka kentän keskellä, ratsasta iso nopea ympyrä oikealle ja vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita ympyrä vasemmalle, mutta jatka suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta vasenta laitaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle, vähintään 6 metriä seinästä/aidasta – seisahtumatta.
8. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta oikeaa laitaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 6 (AQHA, NRHA, FEI nro 6)
Walk-in –ohjelma

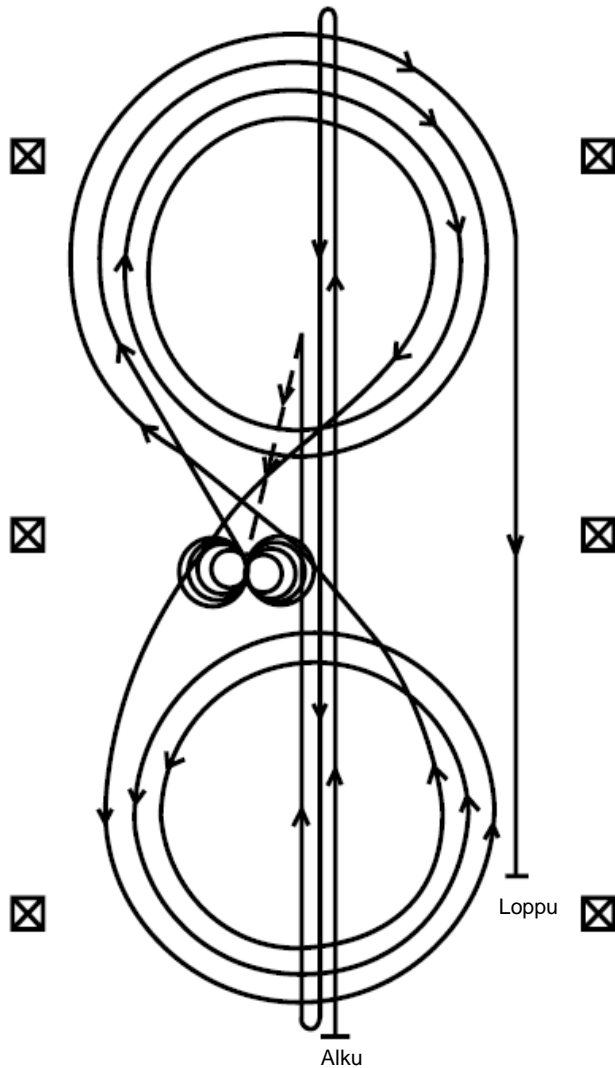


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
6. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

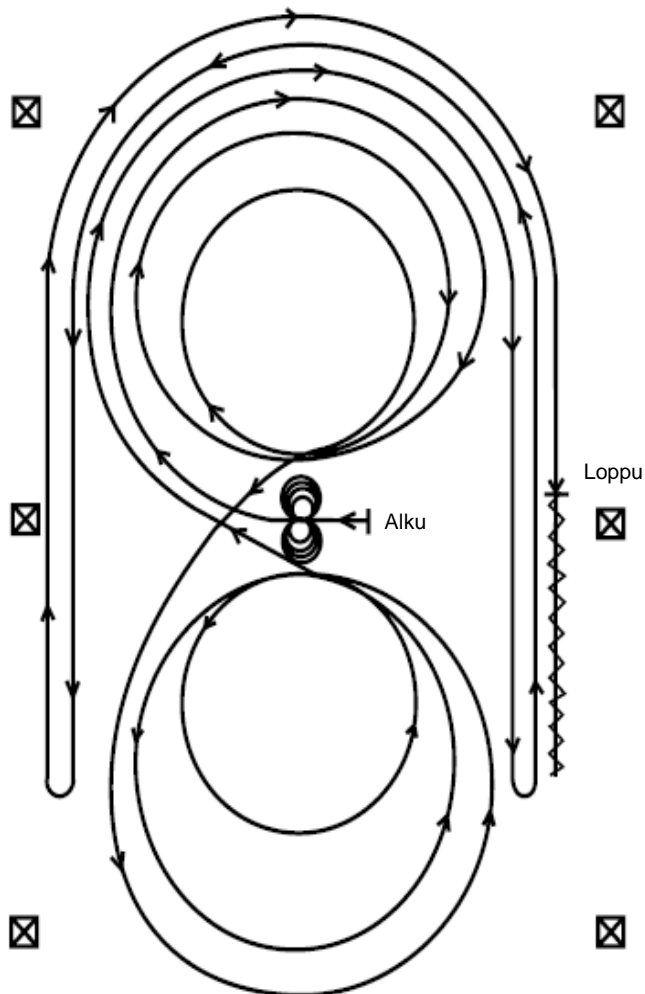
Reining-ohjelma nro 7 (AQHA, NRHA, FEI nro 7)
Run in -ohjelma



1. Ratsasta vauhdikkaasti keskiahkaisijaa pitkin kentän pätyyn päätymerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle -seisahtumatta.
2. Ratsasta vastakkaiseen pätyyn, päätymerkin ohitse. Tee rollback oikealle seisahtumatta.
3. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
6. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka keskellä kenttää.
7. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
8. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarın tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 8 (AQHA, NRHA, FEI nro 8)
Walk in –ohjelma

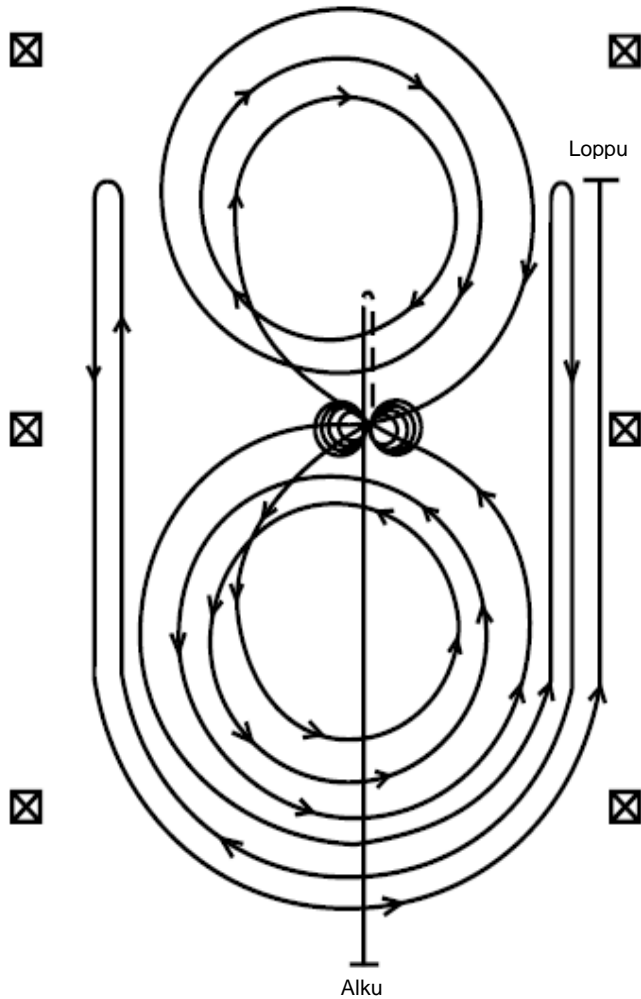


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
6. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Jatka vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Jatka oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarit tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

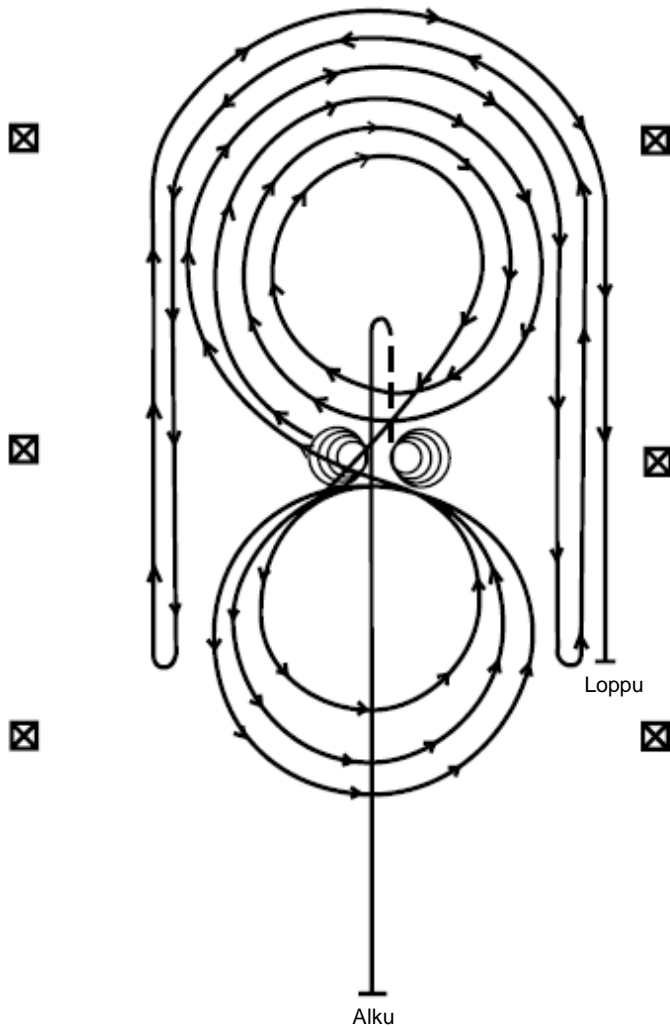
Reining-ohjelma nro 9 (AQHA, NRHA, FEI nro 9)
Run in –ohjelma



1. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
4. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas, kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas, kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
8. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

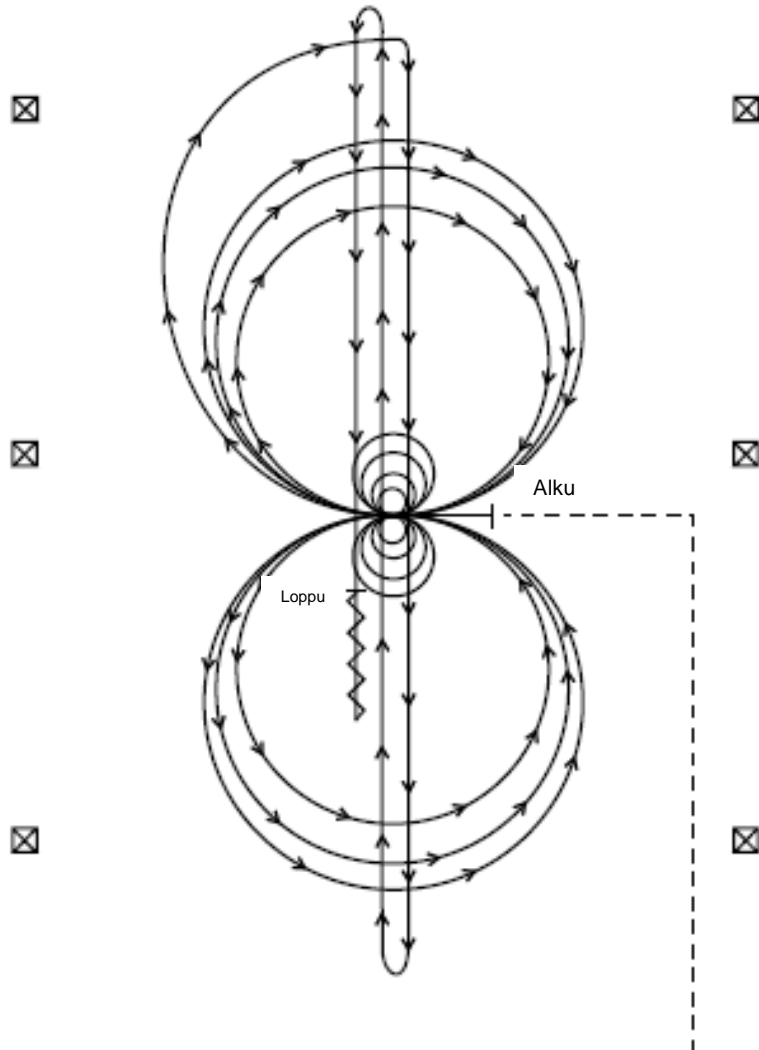
Reining-ohjelma nro 10 (AQHA, NRHA, FEI nro 10)
Run in –ohjelma



1. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
4. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas ja kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
8. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuulaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 11 (AQHA, NRHA nro 11)
Trot in –ohjelma



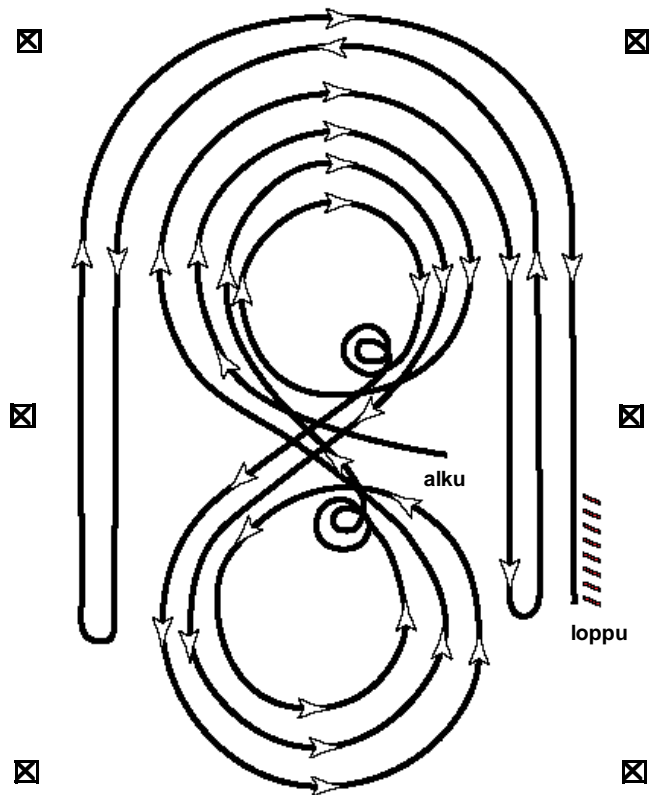
Hevosten on saavuttava ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas, toiset kaksi suurta ja nopeaa. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Jatka vasemmassa laukassa kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas, toiset kaksi suurta ja nopeaa. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan keskihalkaisijaa pitkin päätymerkin ohitse ja tee rollback oikealle - seisahtumatta.
6. Ratsasta kentän keskihalkaisijaa kentän toiseen päähän päätymerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
7. Ratsasta kentän keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään kolme metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu

Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 12 (AQHA nro 12)
Walk in –ohjelma

Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan seura-, youth- ja koulutusluokissa.



Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista.

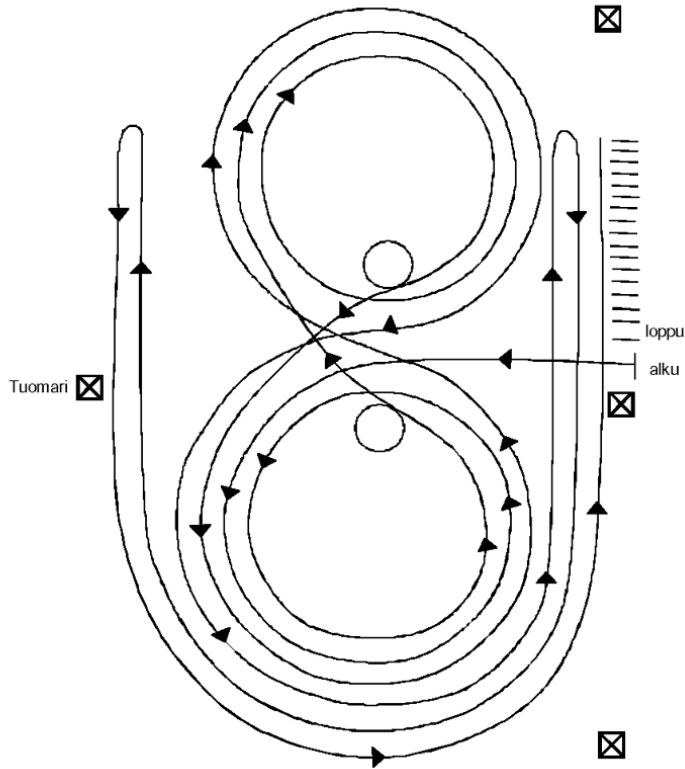
1. Aloita keskeltä kenttää, nosta oikea laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä oikealle.
2. Ratsasta pieni ympyrä oikealle. Seisahdu kentän keskelle.
3. Tee kaksi spiniä oikealle, pienen ympyrän suuntaisesti keskellä kenttää. Lopeta kääntyneenä kohti vasenta laitaa - seisahdu.
4. Nosta vasen laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle.
5. Ratsasta pieni ympyrä vasemmalle - seisahdu.
6. Jatka välittömästi tekemällä kaksi spiniä vasemmalle, pienen ympyrän suuntaisesti. Lopeta kääntyneenä vasenta pitkää sivua kohti. Seisahdu.
7. Nosta oikea laukka ja ratsasta nopea kahdeksikko isojen ympyröiden jäljissä. Sulje kahdeksikko. Vaihda laukka kahdeksikon keskellä ja vielä kahdeksikon sulkeutuessa.
8. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta sitä. Jatka kentän oikeaa pitkää sivua vastakkaiseen pätyyn keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle pysyen 6 metrin päässä aidasta / seinästä.
9. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua vastakkaiseen pätyyn keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle pysyen vähintään 6 metrin päässä aidasta / seinästä.
10. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop pysyen 6 metrin päässä aidasta / seinästä. Peruuta vähintään kolme metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 13 (WRAS)

Walk in –ohjelma

Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan seura-, youth- ja koulutusluokissa.



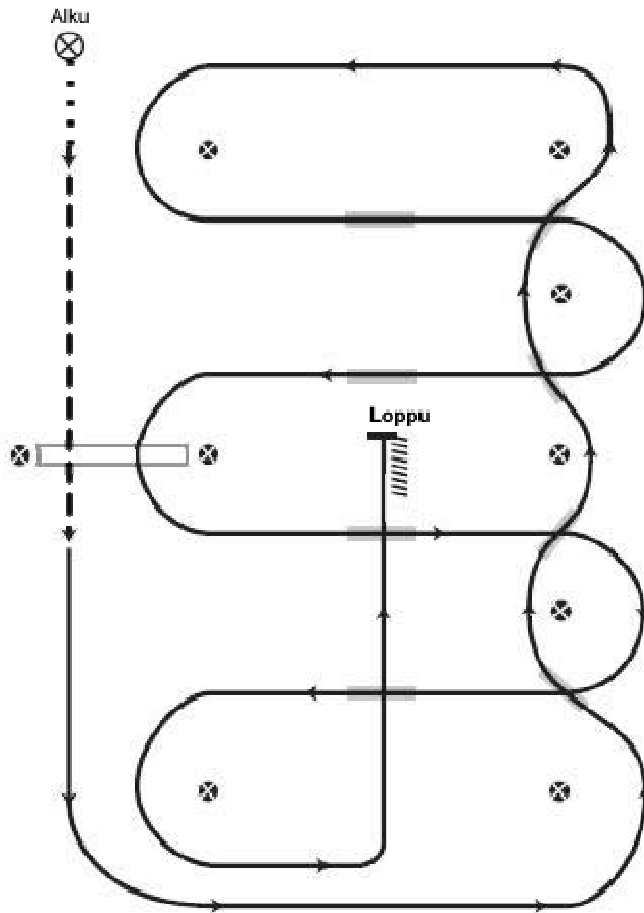
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista.

1. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä tuomaria kohti. Nosta vasen laukka ja ratsasta kaksi ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas.
2. Pysähdy keskellä ja tee yksi spin vasemmalle. Lopeta kääntyneenä tuomariin päin. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kaksi ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas.
4. Pysähdy keskellä ja tee yksi spin oikealle. Lopeta kääntyneenä tuomariin päin. Seisahdu.
5. Nosta vasen laukka ja ratsasta kahdeksikko isojen ympyröiden ulkopuolella. Vaihda laukka kahdeksikon keskellä.
6. Sulje kahdeksikko, vaihda laukka ja aloita iso nopea ympyrä vasemmalle sulkematta sitä, ja ratsasta pitkän sivun suuntaisesti keskimerkin ohitse. Tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta oikealle ja ratsasta vastakkaista pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
8. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta ja ratsasta vastakkaista pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
9. Peruuta sliding-jäljissä vähintään 3 metriä.
10. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuulaimet tuomarille.

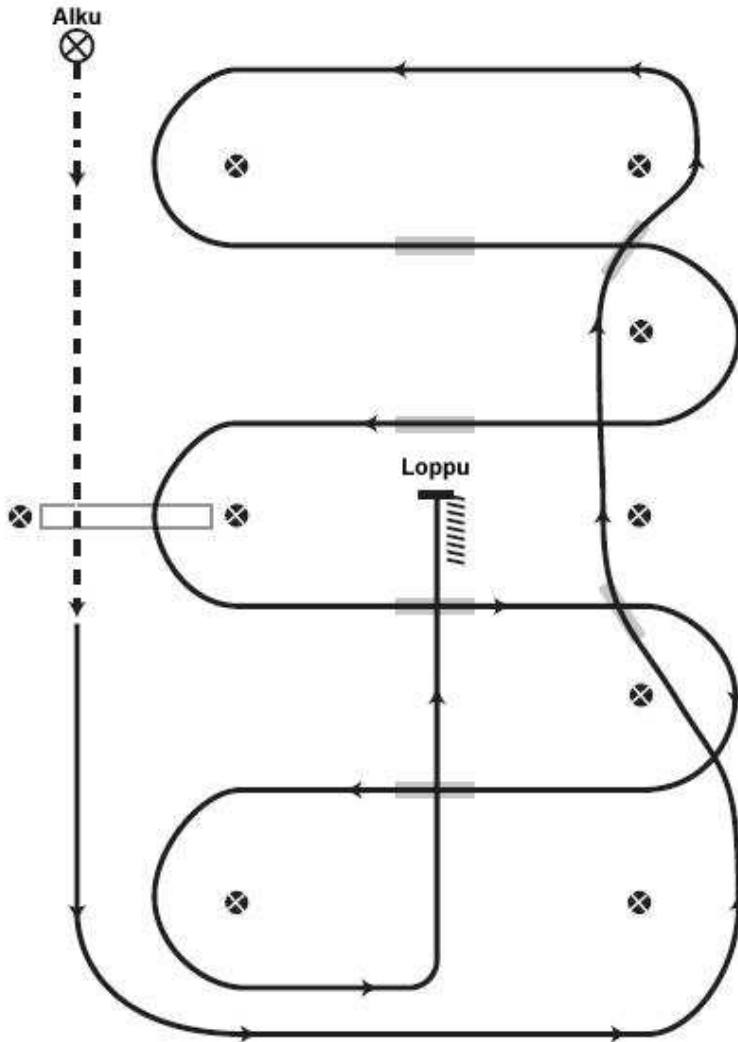
Western riding –radat 1-10**Western riding -ohjelma nro 1a (AQHA I)**

Ei voida käyttää seura- eikä koulutusluokissa.



1. Käyntiä noin 4,5 metriä ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto puomin ylityksen jälkeen 9 metrin sisällä ylityksestä, ja lyhyt sivu vasenta laukkaa jatkaen laukassa serpentiiniuralla
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla ja lyhytsivu laukkaa jatkaen laukassa keskihalkaisijalle
7. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
8. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
9. Puomin ylitys laukassa
10. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
11. Neljäs laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
12. Laukkaa kentän keskihalkaisijaa pitkin, pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

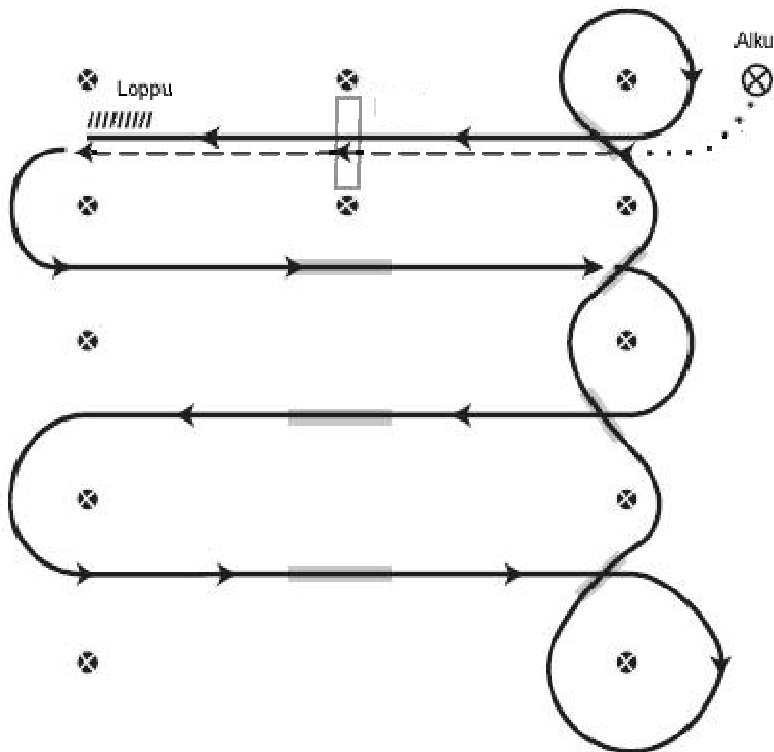
Western riding -ohjelma nro 1b (AQHA Green-ohjelma I)


1. Käyntiä noin 4,5 metriä ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto puomin ylityksen jälkeen, lyhyt sivu vasenta laukkaa jatkaen laukassa serpentiiniuralle
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla, lyhyt sivu vasenta laukkaa päätymerkin ympäri.
5. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
7. Puomin ylitys laukassa
8. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
9. Neljäs laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
10. Laukkaa kentän keskihalkaisijaa pitkin, pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

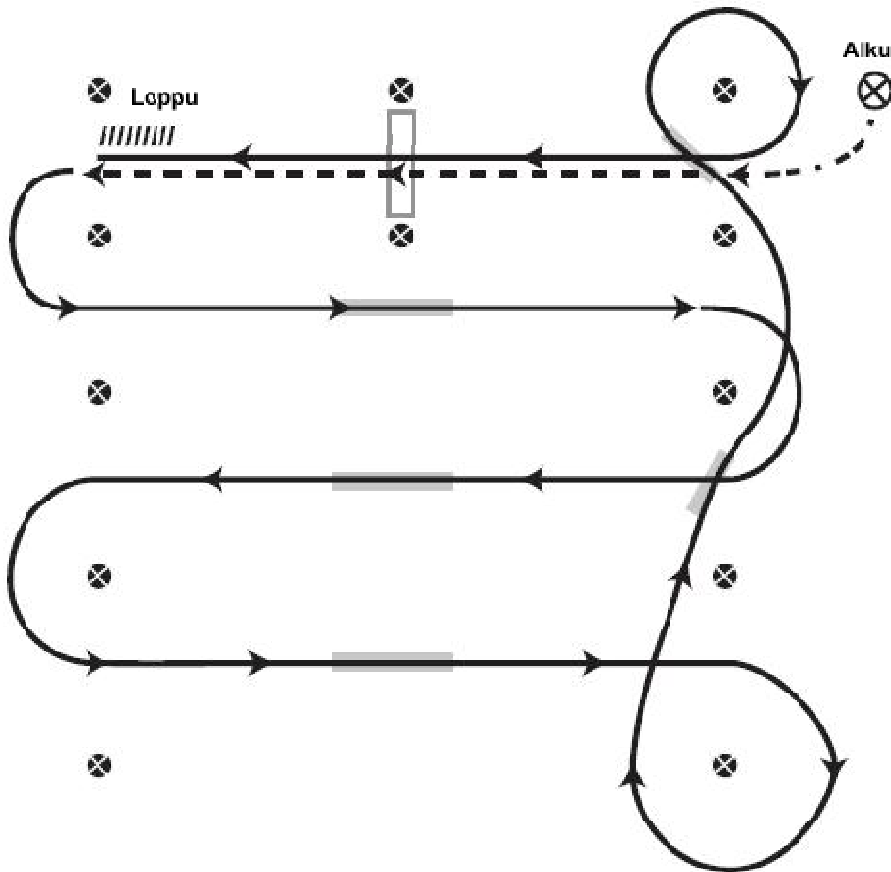
Western riding -ohjelma nro 2a (AQHA II)

Ei voida käyttää seura- eikä koulutusluokissa.



1. Käyntiä, siirtyminen jogiin ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto ennen kaarretta ja laukkaa kentän keskihalkaisijalle
3. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
4. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
5. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Voltti oikealle laukassa ja ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
8. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
9. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla ja voltti oikealle laukassa
10. Puomin ylitys laukassa
11. Pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

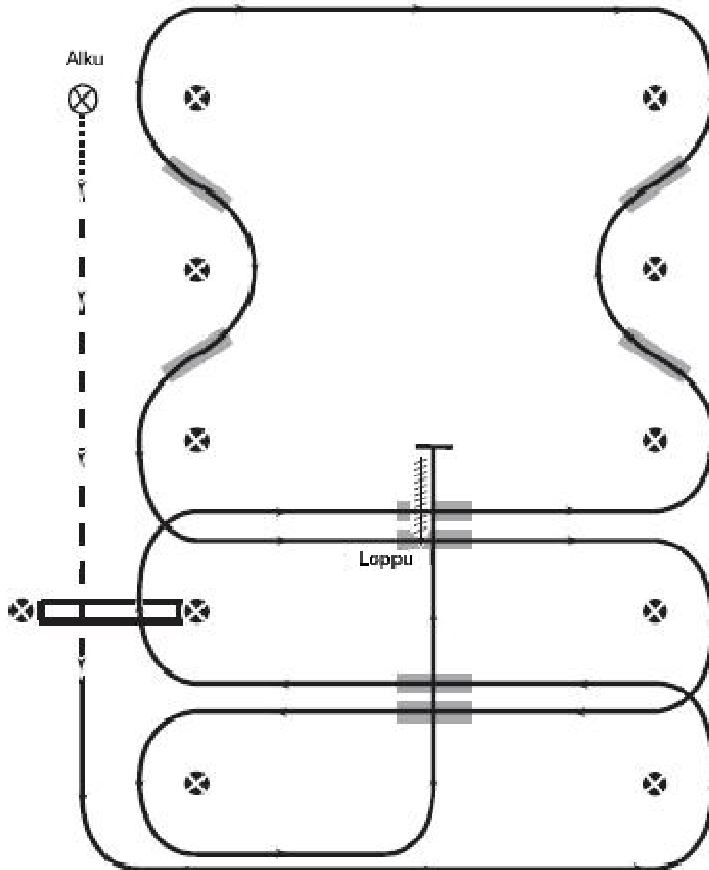
Western riding -ohjelma nro 2b (AQHA Green-ohjelma II)


1. Käyntiä, siirtyminen jogiin ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto
3. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
4. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
5. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Voltti oikealle laukassa ja ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla ja voltti oikealle laukassa
8. Puomin ylitys laukassa
9. Pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

Western Riding –ohjelma nro 3a (AQHA III)

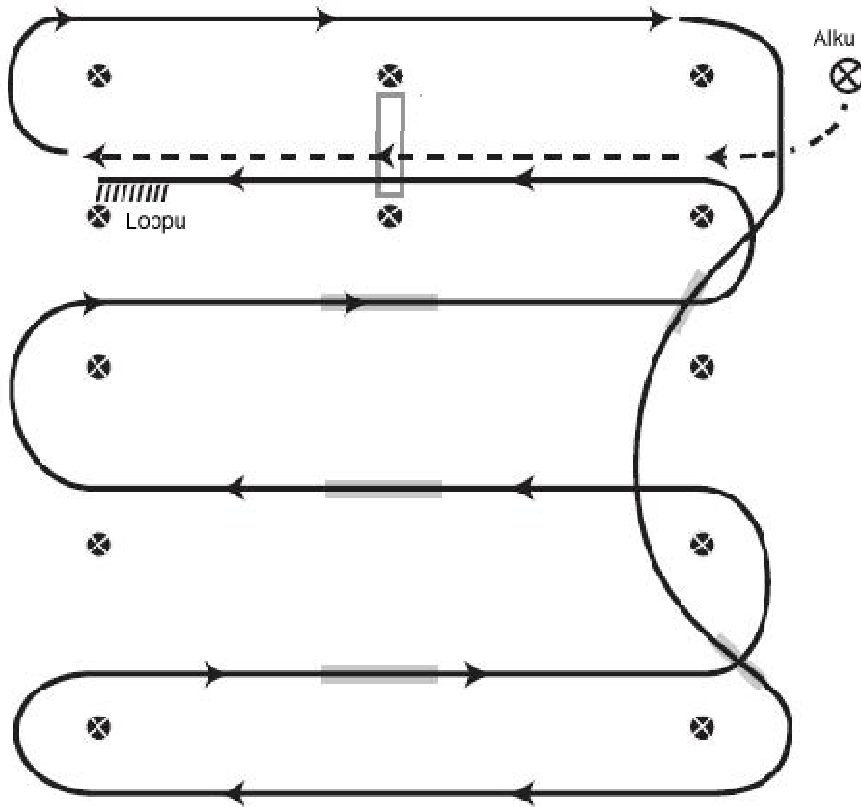
Ei voida käyttää seura- eikä koulutusluokissa.



1. Käyntiä merkkien puoliväliin, siirtyminen jogiin, puomin ylitys jogissa.
2. Siirtyminen vasempaan laukkaan.
3. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
4. Puomin ylitys laukassa.
5. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
6. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
8. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla.
9. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla.
10. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla.
11. Neljäs laukanvaihto keskihalkaisijalla.
12. Laukkaa keskihalkaisijaa pitkän kentän keskelle, pysähdys, peruutus.

■ Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 3b (AQHA Green-ohjelma III)

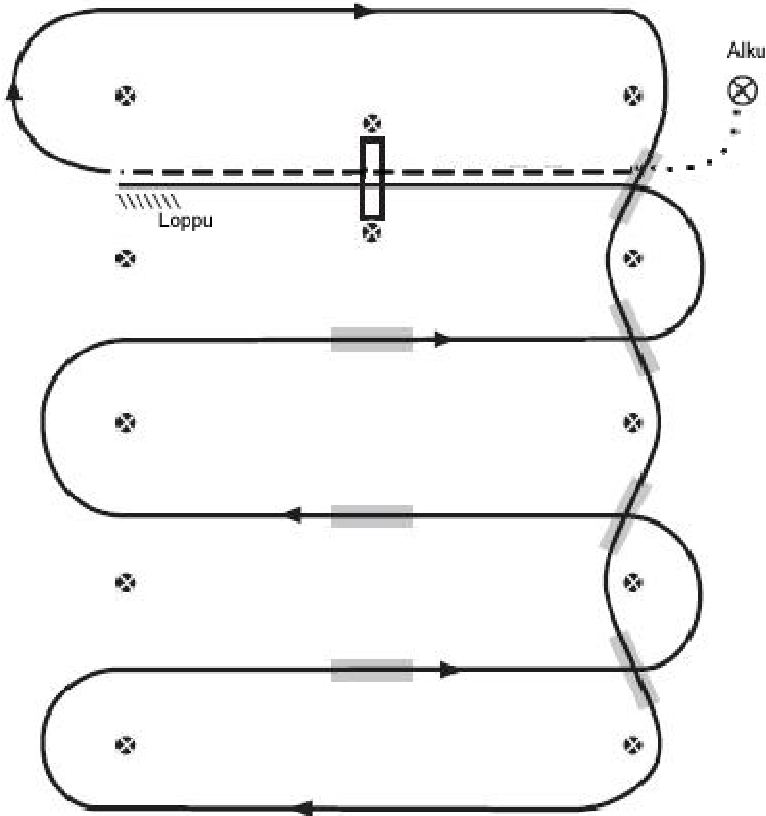


1. Käyntiä, siirtyminen jogiin, puomin ylitys jogissa
2. Siirtyminen oikeaan laukkaan, lyhyt sivu laukassa
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla, lyhyt sivu laukassa
5. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
6. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
7. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla
8. Puomin ylitys laukassa
9. Pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

Western Riding –ohjelma nro 4 (AQHA IV)

Ei voida käyttää seura- eikä koulutusluokissa.



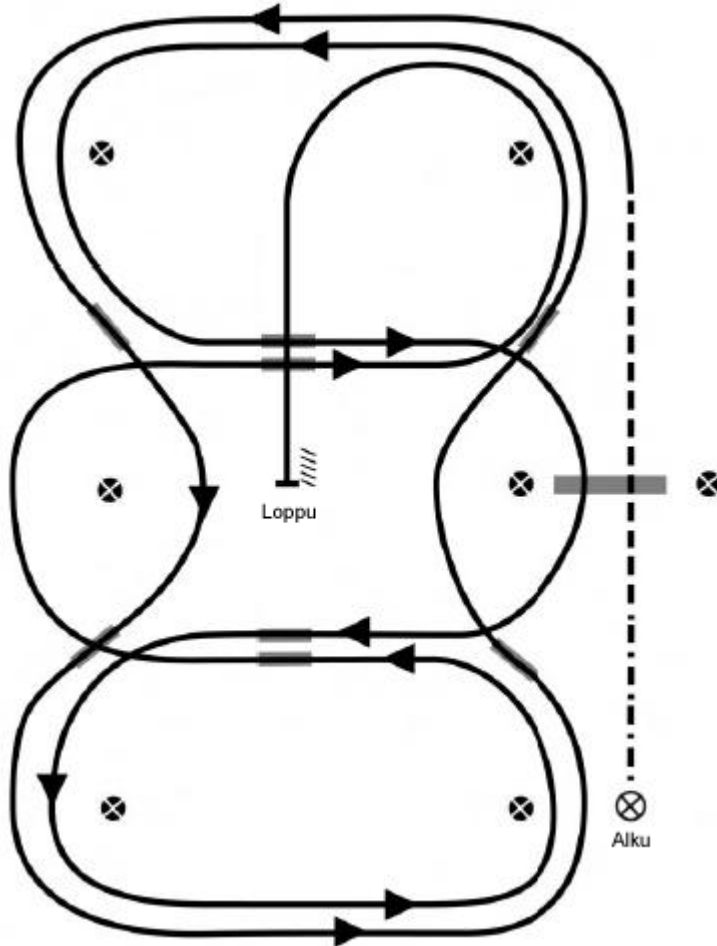
1. Käyntiä, siirtyminen jogiin, puomin ylitys jogissa.
2. Siirtyminen oikeaan laukkaan.
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla.
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla.
7. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
8. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
9. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla.
10. Puomin ylitys laukassa.
11. Laukkaa, pysähdys, peruutus.

■ Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 5 (AQHA nro V)

Suosittelaa pienille kentille (ei täytä kentän minimivaatimusta 20 x 40 m)

Ei voida käyttää seura- eikä koulutusluokissa.

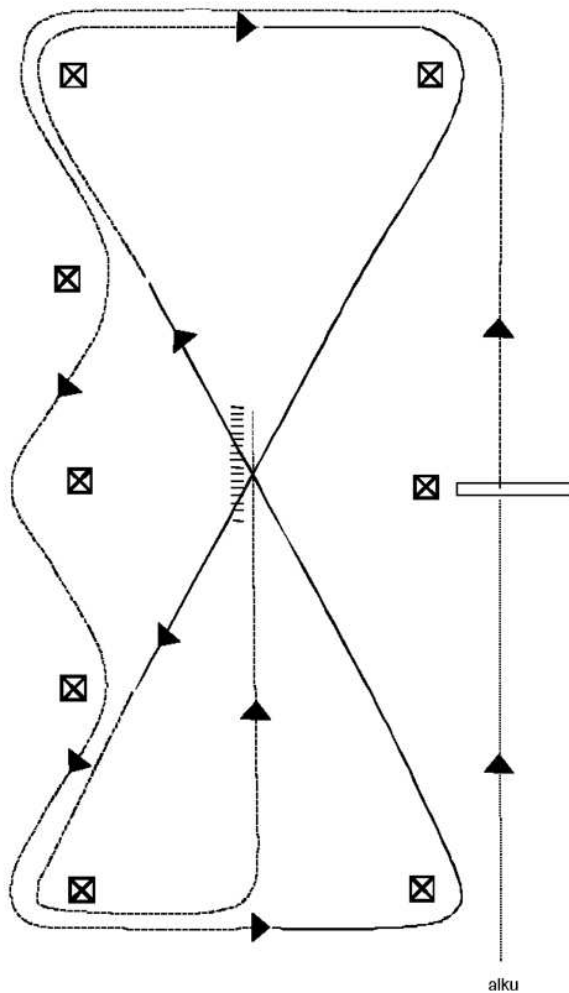


1. Käyntiä, siirtyminen jogiin, jogissa puomin yli
2. Siirtyminen vasempaan laukkaan
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
8. Laukkaa puomin yli
9. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
10. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla
11. Neljäs laukanvaihto keskihalkaisijalla
12. Laukkaa keskihalkaisijalle, pysähdy ja peruuta

█ Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 6

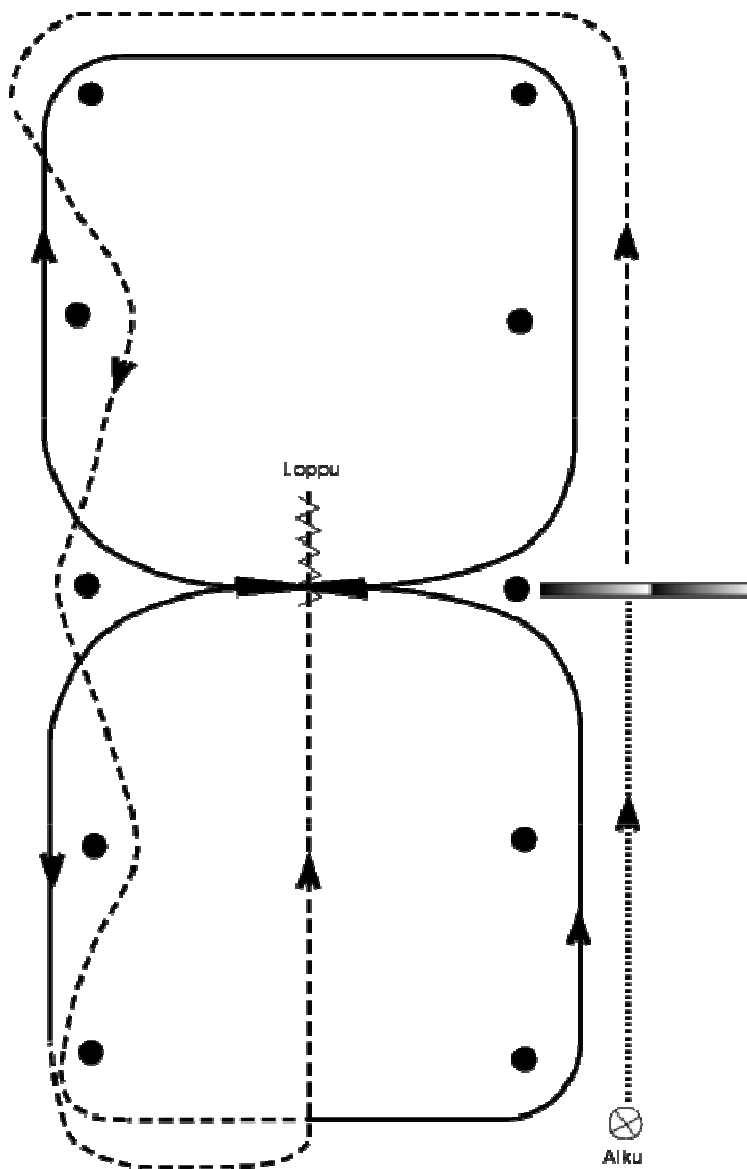
Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan seura-, youth- ja koulutusluokissa



1. Käyntiä, puomin ylitys käynnissä
2. Siirtyminen jogiin välittömästi puomin ylityksen jälkeen, serpentiiniura jogissa
3. Laukannosto (vasen laukka) merkkien keskellä, laukka ja siirtyminen jogiin toiseksi viimeisen merkin kohdalla
4. Laukannosto (oikea laukka) merkkien keskellä, laukka ja siirtyminen jogiin toiseksi viimeisen merkin kohdalla
5. Jatka jogissa keskihalkaisijaa pitkin, ohita keskimerkki, pysähdy ja peruuta

Western riding -ohjelma nro 7

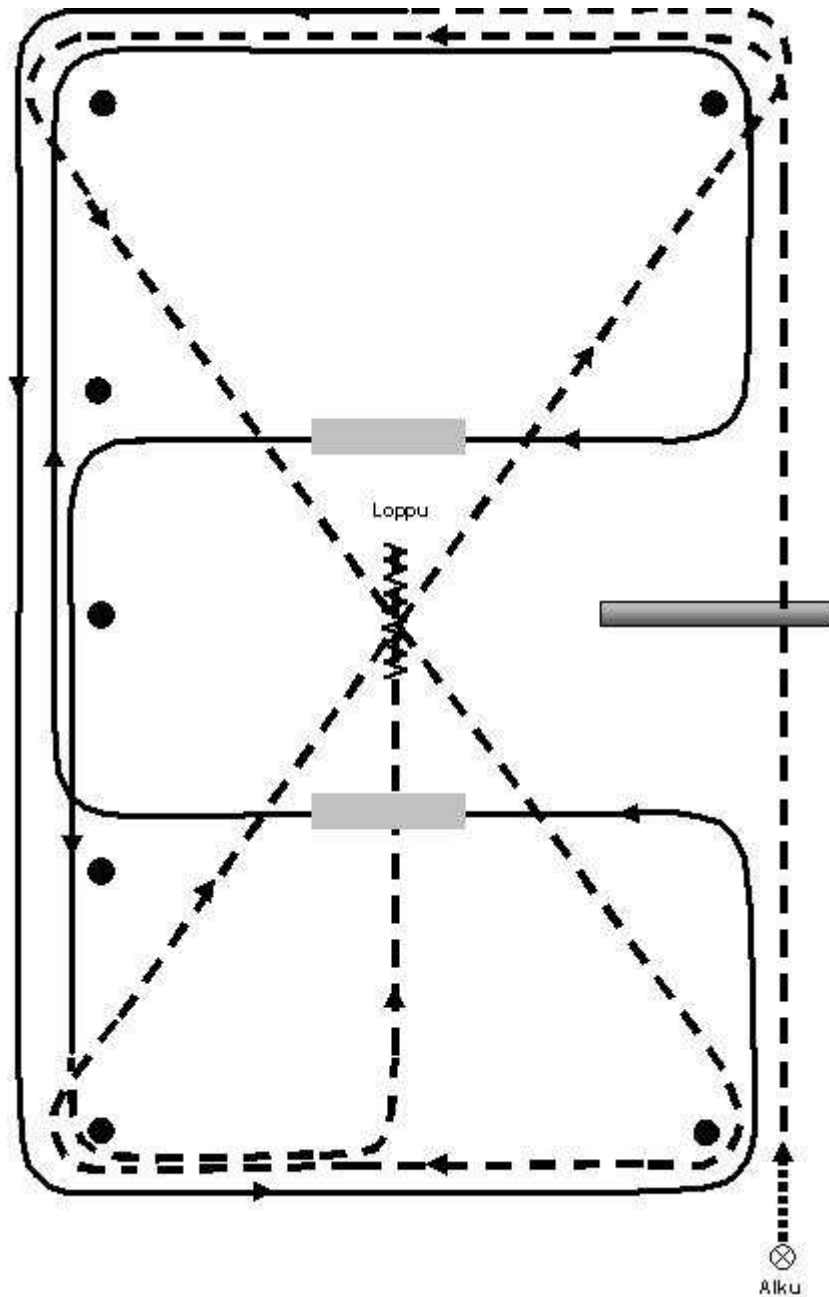
Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan seura-, youth- ja koulutusluokissa



1. Käyntiä puomin yli
2. Siirtyminen raviin välittömästi puomin ylityksen jälkeen
3. Serpentiiniura ravissa
4. Laukannosto, vasen laukka
5. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla, oikeaan laukkaan
6. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla, vasempaan laukkaan
7. Siirtyminen raviin viimeisen merkin kohdalla
8. Ravissa keskihalkaisijaa pitkin, ohita keskimerkki, pysähdy ja peruuta

Western Riding –ohjelma nro 9

Ohjelmaa ei voida käyttää kansallisissa luokissa.

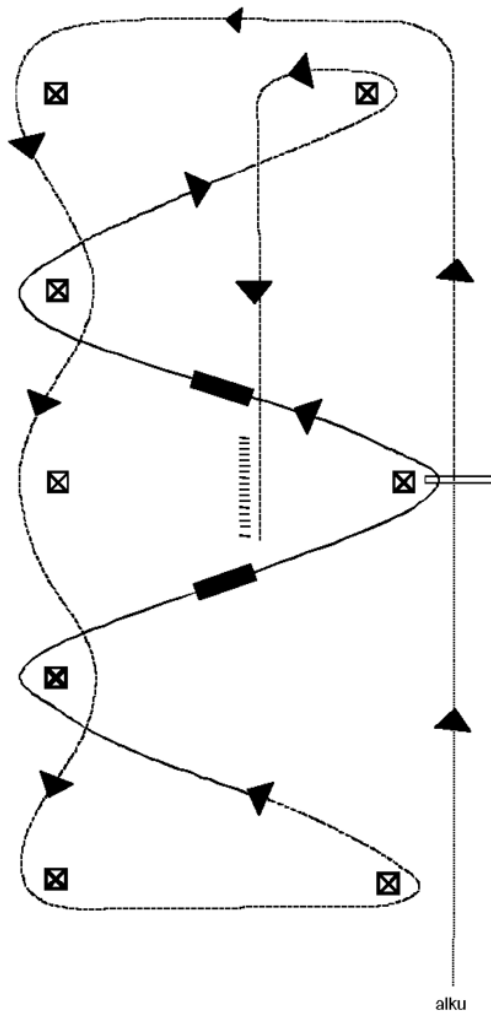


1. Käyntiä kulmamerkille, siirtyminen jogiin, jogissa puomin yli
2. "Kahdeksikko" jogissa
3. Vasen laukka keskeltä lyhyttä sivua, pitkä sivu laukkaa. Kierrä kulmamerkit, käänä vasemmalle ennen puomia, laukanvaihto
4. Oikeassa laukassa, kierrä kulmamerkit, oikealle ennen puomia, laukanvaihto
5. Ennen kulmamerkkiä jogia, keskihalkaisijalle, ohi keskimerkin, seis ja peruutus merkin toiselle puolelle

■ Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 10 (entinen nro 5)

Ohjelmaa ei voida käyttää kansallisissa luokissa.

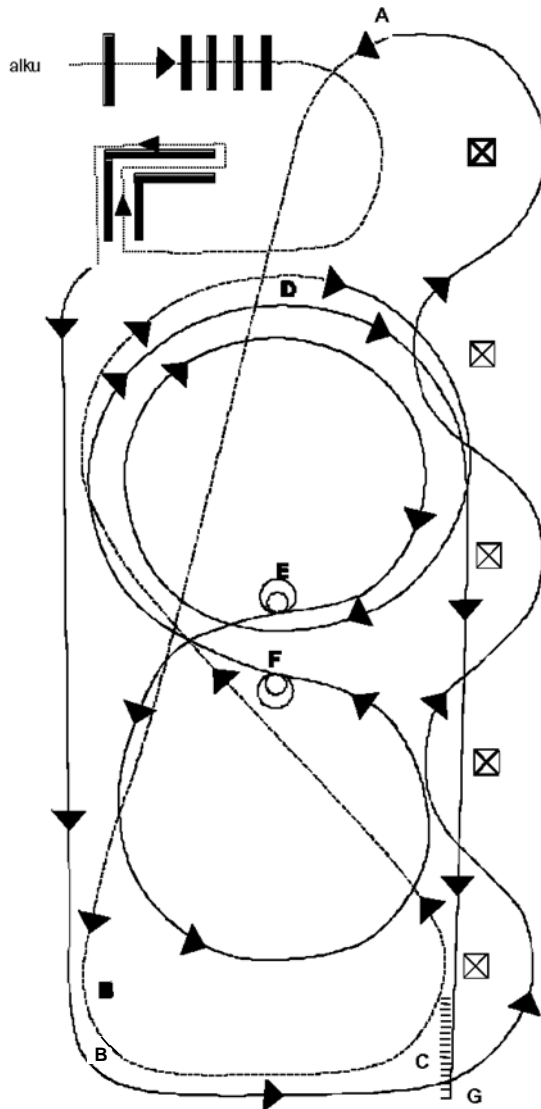


1. Käyntiä ja puomin ylitys käynnissä
2. Siirtyminen jogiin välittömästi puomin ylityksen jälkeen ja serpentiiniura jogissa.
3. Jatka jogissa lyhyt sivu kulmamerkin ympäri ja nosta oikea laukka kentän keskihalkaisijalla. Jatka oikeassa laukassa
4. Ensimmäinen laukanvaihto oikeasta vasempaan kentän keskihalkaisijalla
5. Puomin ylitys laukassa
6. Toinen laukanvaihto vasemmasta oikeaan kentän keskihalkaisijalla
7. Jatka laukassa ja kierrä neljäs sivumerkki
8. Siirtyminen jogiin kentän keskihalkaisijaa ylitettäessä. Jatka jogissa kulmamerkki kiertäen ja käänny keskihalkaisijalle, jatka keskihalkaisijaa pitkin jogissa
9. Pysähdy ja peruuta

■ Laukanvaihtoalue

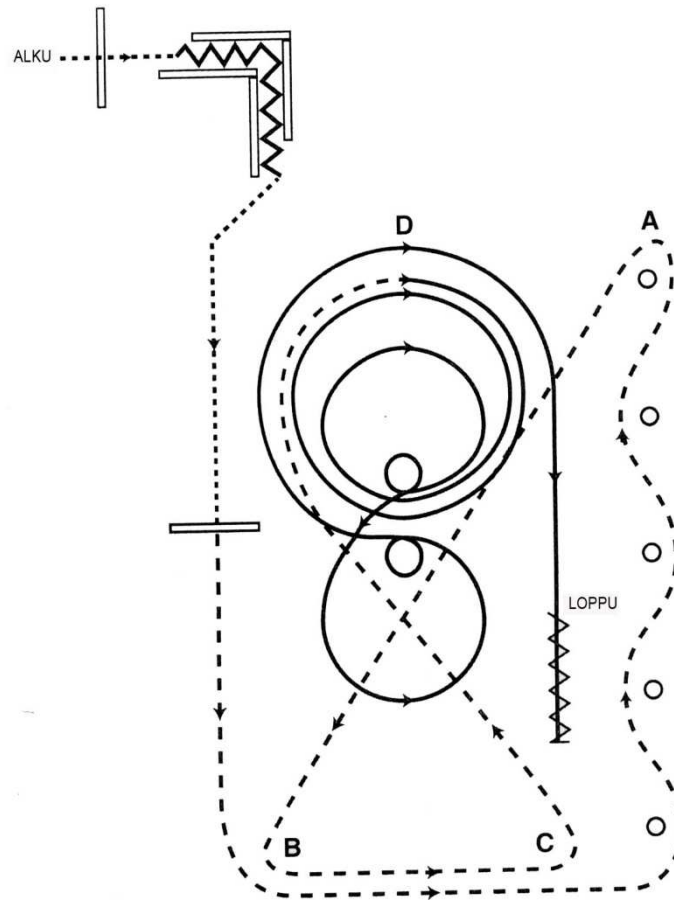
Versatile horse –radat

Versatile horse (= super horse) –ohjelma nro 1



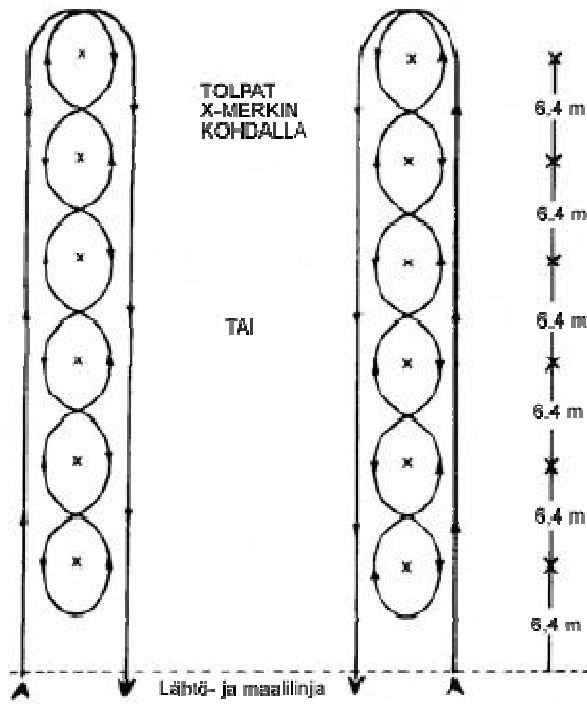
1. Saavu portille käynnissä. Avaa portti, kulje sen läpi ja sulje se otetta irrottamatta.
2. Siirry raviin ja ylitä puomit ravissa. Siirry käyntiin peruutusesteelle saavuttuasi.
3. Peruuta L:n muotoinen kuvio. Tee sen jälkeen side pass oikealle ulompien puomien yli (uloin puomi jaa etu- ja takajalkojen väliin).
4. Nosta vasen laukka ja laukkaa serpentiiniuralle.
5. Suorita laukan vaihdot serpentiiniuralla pitkällä sivulla merkkien puolivälissä.
6. Ratsasta lisätyssä ravissa lävistäjä välillä A - B.
7. Ratsasta jogia välillä B - C.
8. Ratsasta lisätyssä ravissa lävistäjä ja neljäsosaympyrä välillä C - D.
9. Nosta oikea laukka D:ssä. Ratsasta puolitoista isoa nopeaa ympyrää oikealle.
10. Pysähdy kentän keskelle kohdassa E, ja tee kaksi spiniä oikealle.
11. Nosta vasen laukka, ja ratsasta pieni hidas ympyrä vasemmalle.
12. Pysähdy kentän keskelle kohdassa F, ja tee kaksi spiniä vasemmalle.
13. Nosta oikea laukka, ja ratsasta kolme neljäsosa ympyrää oikealle. Jatka laukassa oikean pitkän sivun suuntaisesti kentän lyhyttä sivua kohti ja tee sliding stop. Peruuta vähintään 10 askelta.

Versatile horse -ohjelma nro 2



1. Saavu portille käynnissä. Avaa portti, kulje sen läpi ja sulje portti irrottamatta otetta siitä.
2. Peruuta L:n muotoinen kuvio ja käänny sen jälkeen vasemmalle 180°.
3. Etene käynnissä puomin yli ja siirry raviin (jog) puomin jälkeen.
4. Ravaa merkkien välistä.
5. Ratsasta keskiravia välillä A ja B (lisätty jog, extended jog).
6. Ratsasta ravia välillä B ja C (jog).
7. Ratsasta keskiravia välillä C ja D (lisätty jog).
8. Nosta D:ssä oikea laukka ja ratsasta 1 ½ isoa nopeaa ja sen jälkeen yksi pieni hidas voltti oikealle.
9. Pysähdy ja jää paikoilleen.
10. Tee spin oikealle ja jää paikoilleen.
11. Nosta vasen laukka ja ratsasta yksi pieni hidas voltti vasemmalle.
12. Pysähdy ja jää paikoilleen.
13. Tee spin vasemmalle.
14. Nosta oikea laukka ja aloita suuri nopea voltti oikealle, mutta älä sulje sitä vaan jatka pitkää sivua pitkin ja tee pysähdys neljännen merkin jälkeen ja peruuta sen jälkeen vähintään 10 askelta.
15. Jää paikoilleen näyttääksesi lopettaneesi ohjelman.

Pole bending -rata



Barrel racing -rata

